

IGRE VATROGASNE MLADEŽI

PRAVILA I UPUTE



Varaždin, 08. 09. 2019.

DOBRODOŠLI NA IGRE VATROGASNE MLADEŽI

CILJ OVIH IGARA:

Primarni cilj ovih igara je da mladi na sportski i zabavan način uspostave kontakt s drugim grupama (odjeljenjima) mladih.

Sve grupe igraju istovremeno i mijenjaju se u razmacima od 2 minute od igre do igre po rednim brojevima igara.

Svaka grupa sastoji se od 10 igrača.

Navijači ne smiju sudjelovati u igri i ne smiju pomagati natjecateljima.

PROGRAM I ODVIJANJE IGARA:

Svaka igra vremenski je ograničena na točno 2 minute, a poslije svake igre nastaje pauza od također 2 minute koja služi za promjenu staza.

U pauzi od 2 minute igrači moraju što brže promijeniti mjesta, jer na zvižduk koji se oglašava 10 sekundi prije početka igrači moraju biti spremni za igru.

Nakon 1 minute i 50 sekundi igre oglašava se upozorenje da je ostalo još samo 10 sekundi za igru.

UPUTE IGRAČIMA:

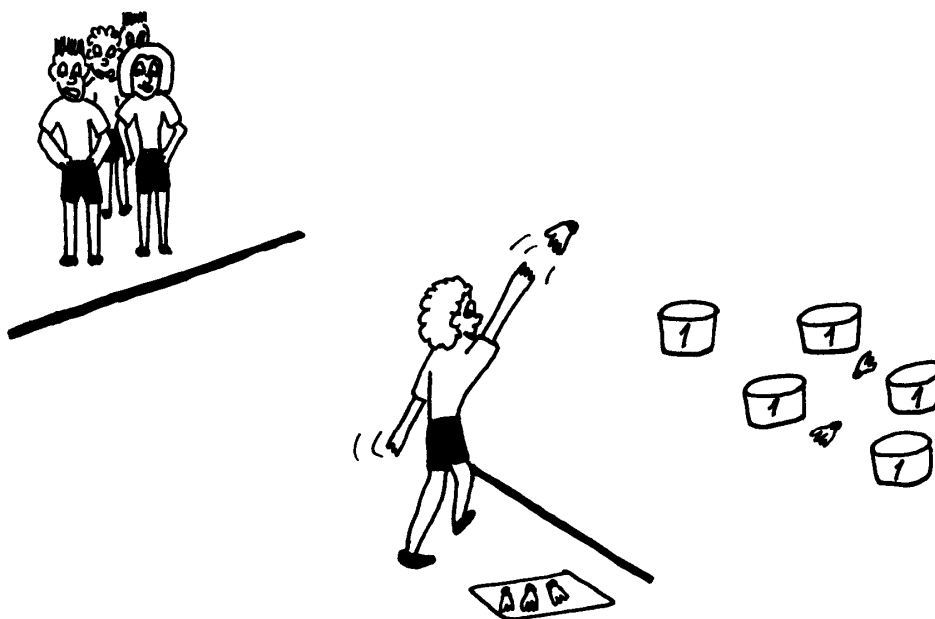
1. Sve se igre moraju odigrati (od 1 do 5)
2. Grupa mora do kraja igara ostati zajedno
3. Vrijeme za svaku igru je točno 2 minute
4. Pauza nakon svake igre traje 2 minute s ciljem pripreme za zamjenu grupa u poljima
5. Voditelj grupe može sudjelovati u svim igrama i davati upute ekipi (odnosi se na člana grupe, a ne starijeg voditelja).

SIGNALI UPOZORENJA:

1. Jedan zvižduk u pauzi između igara označava pripremu za drugu igru
2. Gong (ili sličan zvuk) poslije toga označava početak igre
3. Zvižduk nakon 1 minute i 50 sekundi trajanja pojedine igre javlja da je ostalo još samo 10 sekundi za odvijanje aktualne igre
4. Gong (ili sličan zvuk) označava kraj igre

Za svaku igru određen je po jedan sudac koji unosi rezultate u bodovnu listu.

1. BACANJE LOPTICE ZA BADMINTON



U ovoj igri ekipa skuplja bodove bacanjem loptice za badminton u postavljene kante.

UPUTA

Svaki igrač baca po redu. Svaki bod na kocki nosi jednu lopticu za badminton. Dakle, igrač dobiva toliko loptica koliko je bodova dobio kod bacanja kocke. Loptice se s označene linije bacaju u kantu. Nakon bacanja igrač uzima loptice i ponovno ih postavlja na podlogu. Sljedeći igrač smije baciti kocku tek nakon što je prethodni igrač prešao liniju.

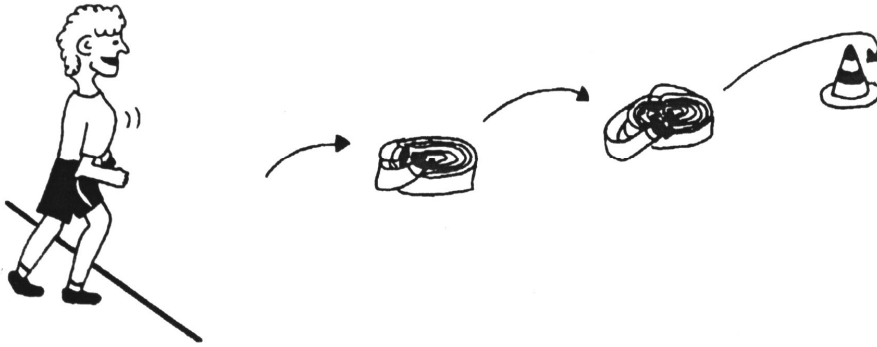
BODOVI

Svaka loptica u kanti nosi jedan bod.

NAPOMENA

U igri sudjeluju svi prema redoslijedu.

2. SPAJANJE CIJEVI U PARU



Natjecatelji radom u paru trebaju što brže spojiti i raspojiti spojnice vatrogasnih cijevi.

UPUTA

Na sučev znak natjecatelji u paru dolaze do prve cijevi i spajaju spojnice međusobno, koristeći svaki samo jednu ruku. Kada su spojnice međusobno spojene odlaze do druge cijevi i tako redom, a kada je došao do zadnje cijevi par se okreće oko stupa i na isti način kako je spajao par rastavlja sve cijevi na povratku do starta. Tek kada je par prešao startnu liniju kreće drugi natjecateljski par.

Startna linija udaljena je od prve cijevi 2 metra, a toliki je i razmak između cijevi te između zadnje cijevi i stupa ili čunja gdje se natjecatelji okreću.

BODOVANJE

Svaki natjecatelj koji pravilno izvrši zadatak dobiva 1 bod.

NAPOMENA

Svaka spojka koja nije pravilno spojena računa se kao greška.

3. KUGLANA



Igrač stane na crtu i pokušava srušiti što više čunjeva ili boca. Okreće oko čunja postavljenog ispred linije gađanja i potom kotrljanjem lopte pokušava srušiti postavljene boce ili čunjeve.

UPUTA

Boce ili čunjevi udaljene su 3 metra od linije gađanja, a označeni su sa brojevima od 1-3 (razlikuju se i po veličini). Nakon svakog pokušaja igrač opet postavlja srušene boce ili čunjeve i loptu predaje drugom natjecatelju.

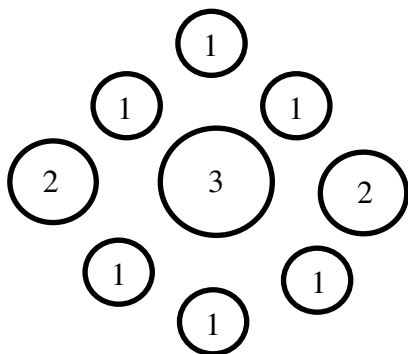
BODOVANJE

Zbrajaju se bodovi kojim su označeni srušene boce ili čunjevi

NAPOMENA

Igra traje 2 minute i učestvuje cijela desetina.

Potrebno: što lakša lopta (gumena) i 9 boca ili čunjeva različite veličine

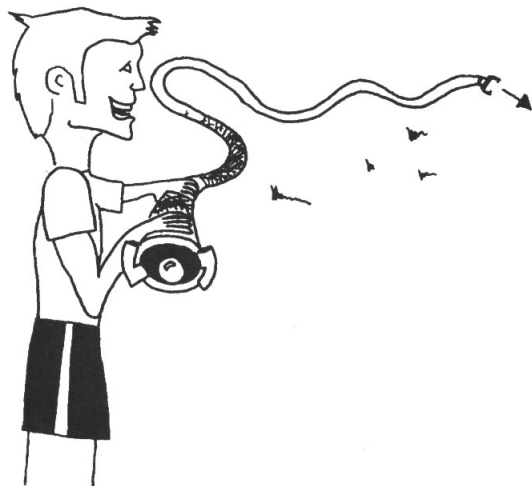


Boce od 21 donose 3 boda – 2 komada

Boce od 1,5 l donose 2 boda – 3 komada

Boce od 1 l donose 1 bod – 4 komada

4. IGRA SA LOPTICOM I «C» CIJEVI



U ovoj igri lopticu treba provući ili progurati kroz «c» cijev.

UPUTA

Nakon starta svi igrači odlaze do cijevi podižu je sa zemlje i pokušavaju provući ili progurati lopticu po cijeloj njoj dužini (15m). Kada loptica izađe na drugi kraj kreće se od početka.

BODOVANJE

- 5 m – 1 bod
- 10 m – 2 boda
- 15 m – 3 boda
- 20 m – 4 boda itd.

NAPOMENA

Cijev se smije podizati u zrak ali niti jedan njezin dio ne smije doticati zemlju.

5. HODANJE PREKO SANDUKA (GAJBI)



Igrači pokušavaju pomoću dva sanduka doći do starta.

UPUTA

Igrač uzima dva sanduka (gajbe) i stavlja jući ih ispred sebe mora prijeći preko cilja. Kada je došao do cilja vraća se istim postupkom na start kada kreće drugi igrač.

BODOVANJE

Za svaki uspješni prelazak dobiva se 1 bod.

NAPOMENA

Igrač ne smije dodirnuti zemlju – u protivnom se vraća na početak.